



OSTRAVA!!!

V pátek 28.5.2021 proběhlo slavnostní ukončení projektu **3D TALENT 2021** a předání cen soutěže žákům.

Hlavním cílem projektu je **rozvoj technického vzdělávání v našem regionu**. Do projektu bylo aktivně zapojeno 20 talentovaných žáků z 2. ročníku oboru Strojírenství – výpočetní technika, kteří na základě diagnostiky talentu a vlastního zájmu mají motivaci k rozvoji svých odborných kompetencí, zajímají se o práci a činnosti v oblasti moderních technologií.

Soutěž o nejlepší propagační předmět a přínos pro zlepšení kultivovanosti města byla jednou z klíčových aktivit projektu, která proběhla v měsíci únoru 2021.

Úkolem zapojených žáků bylo vytvořit v software Autodesk Inventor a s využitím 3D tisku a 3D per konkrétní propagační předmět, který by prezentoval město Ostrava a mohl posloužit městu k aktivní propagaci. Dále pak vytvořit návrhy pro zlepšení kultivovanosti města, které by mohly být využitelné v praxi.

Vítězem soutěže se stal **Ondřej RASCHKA ze 2.B se svým modelem města.**





OSTRAVA!!!

Tento projekt byl realizován v rámci „Programu na podporu vzdělávání a talentmanagementu na území statutárního města Ostravy na rok 2020 a 1. čtvrtletí 2021.“





OSTRAVA!!!





OSTRAVA!!!



Všem žákům děkujeme za aktivitu a jejich nápady.

Ing. Andrea Modrovská, Ing. Vladislava Sokolová