



OSTRAVA!!!

GAME4INDUSTRY TALENT

Cílem projektu je naučit se a aplikovat na základních školách systém a nástroje pro:

- ✓ odhalování dispozic, nadání a talentu žáků základních škol pro technické vzdělávání a obory,
- ✓ změnu a ovlivňování postojů žáků k technickému vzdělávání a technickým povoláním
- ✓ umožnění žákům nasměrování svého talentu k technickému vzdělávání ke konkrétní profesi,
- ✓ zprostředkovávání žákům lepší poznání špičkových pracovníků v technických oborech,
- ✓ získávání u žáků zájmu o technické vzdělávání a uplatnění v technických oborech.

Projekt je podpořen z Programu na podporu vzdělávání a talentmanagementu v oblasti technických a přírodních věd na území statutárního města Ostravy pro rok 2017 a 1. čtvrtletí roku 2018.

Partneři projektu:

